

Sound controlled cola bucket toy

Publication number: CN1096228
Publication date: 1994-12-14
Inventor: JINGFENG GUO (CN)
Applicant: GUO JINGFENG (CN)
Classification:
- **international:** **A63H11/00; A63H11/00;** (IPC1-7): A63H11/00
- **European:**
Application number: CN19931006819 19930611
Priority number(s): CN19931006819 19930611

[Report a data error here](#)

Abstract of **CN1096228**

The present invention discloses a kind of sound-controlled toy cola can, said toy consists of a tubular casing made from easy bending material, a mechanical apparatus installed in the casing and capable of making the casing do bending rotating or twisting movement, a driving control circuit for controlling the motion of motor and decorating pieces installed on the outside of the can to make said toy possess of effigy effect.

Data supplied from the **esp@cenet** database - Worldwide



[12] 发明专利申请公开说明书

[21]申请号 93106819.3

[51]Int.Cl⁵

A63H 11/00

[43]公开日 1994 年 12 月 14 日

[22]申请日 93.6.11

[71]申请人 郭静峰

地址 100035北京市西城区鼓楼西大街204号

[72]发明人 郭静峰

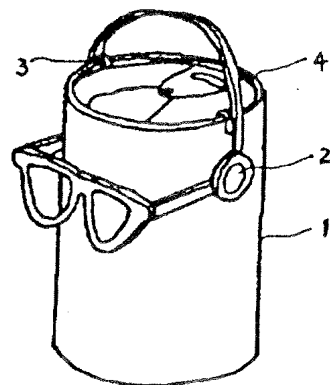
说明书页数:

附图页数:

[54]发明名称 声控可乐桶玩具

[57]摘要

本发明公开了一种声控可乐桶玩具。此玩具包括由易弯曲材料制成的筒形外壳，装在外壳中的可使外壳产生弯曲、旋转或扭动的机械装置；控制电机的运动的驱动控制电路，在筒形外壳上还装有装饰部件，以使此玩具更具拟人效果。



权 利 要 求 书

一种声控可乐桶玩具，包括一个筒形外壳，其特征在于，外壳是可挠性的，在外壳内装有可使外壳产生弯曲、旋转或扭动的装置，以及用于控制电机的驱动控制电路，此控制电路包括声控开关部分和时间控制部分。

声控可乐桶玩具

本发明涉及一种声控电动玩具，尤其是一种声控的可乐桶玩具。

可乐桶、饮料罐或酒瓶等是日常生活中常见的和常用的，尤其是一些驰名产品的包装更为人们喜爱和收存。不过，这些包装物均为静物，不能给人以动的感受，即无拟人化的形态。在现有技术中，可活动的玩具多是模仿某种动物的姿态设计的，并且只能产生某种单调的机械动作，这种设计思想不适用于上述包装物。

本发明的目的是要提供一种声控可乐桶玩具，此玩具可根据所接收的声音信号产生各种拟人化的动作。比如：旋转、弯曲和弹跳等舞蹈动作。

为实现上述目的，本发明的声控可乐桶玩具包括：一个由易弯曲材料制成的筒形外壳；装在外壳内的可由电机驱动的执行预定动作的机械装置；装在外壳内并由声音信号控制的电机；以及用于控制电机的驱动控制电路。所述机械装置包括弯曲装置，旋转装置、弹跳装置和摆动装置中的至少一种。所述声音信号可以是任何一种高于预定音频的声音，如谈话声、拍手声、音乐声等。

由于采用了上述结构，本发明的可乐桶玩具尽管仍然可以保持原有静态外观（或设计为更拟人的形状），但却可给人以意想不到的动态效果，增强趣味性。

下面结合实施例及其附图对本发明做进一步的描述：

图1是根据本发明提出的声控可乐桶玩具的外形示意图；

图2是图1所示的声控可乐桶玩具的机械装置简示图；

图3是图2的一种变形；

图4是图1所示的玩具的驱动控制电路图。

如图1所示，本发明的声控可乐桶玩具包括筒形外壳1，附加

装饰物（眼镜和耳机）2、支架3和上盖4。

图2示出了一种适于弯曲动作的机械结构，其中标号5为底板，6为声音传感器，7为匣形箱，8为电动机，9为偏心驱动针、10为制导针，11为弹簧，12为筒状体，13为电池。

图3为图2的另一种形式，用于产生旋转运动（扭动），其中标号6A为容纳电池的盒子，14为球窝接头，其它标号同图2。

图4示出了驱动控制电路。声音信号经传感器E转换成电信号，并经晶体管 G_1 送至集成电路IC的13脚，这里起开关和放大作用。在另一路，由充放电回路（ C_2 、 R_4 、 C_3 、 R_5 ）组成的时间控制器，通过与非门组成的反相器接至IC的12脚，当开关闭合且有足够强的声音信号时，电机M启动，使该玩具产生弯曲或扭动。在持续一段时间后，时间控制器的放电结束使晶体管 G_1 导通，电机停止转动，玩具的活动也就停止了。

应当指出，本发明并不限于上述实施例，在不影响玩具的总体功能和效果的情况下，可进行多种改进，比如，可乐桶也可由可乐瓶或其它包装物或模型替代。

说明书附图

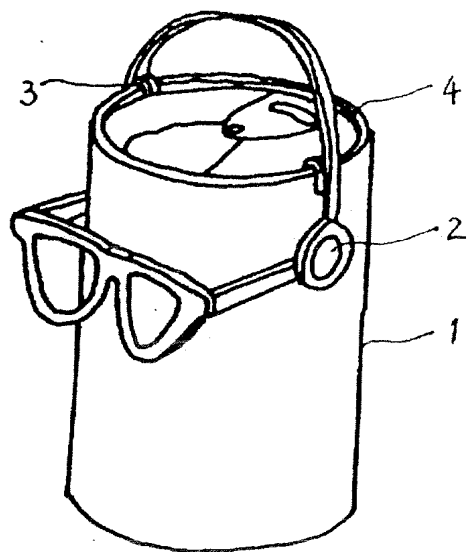


图 1

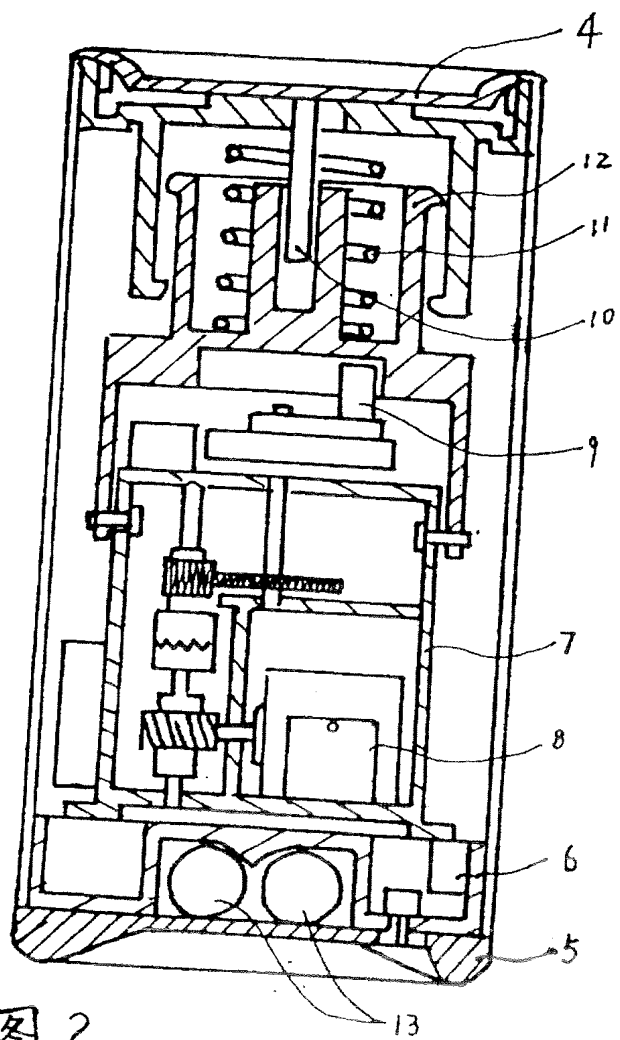


图 2

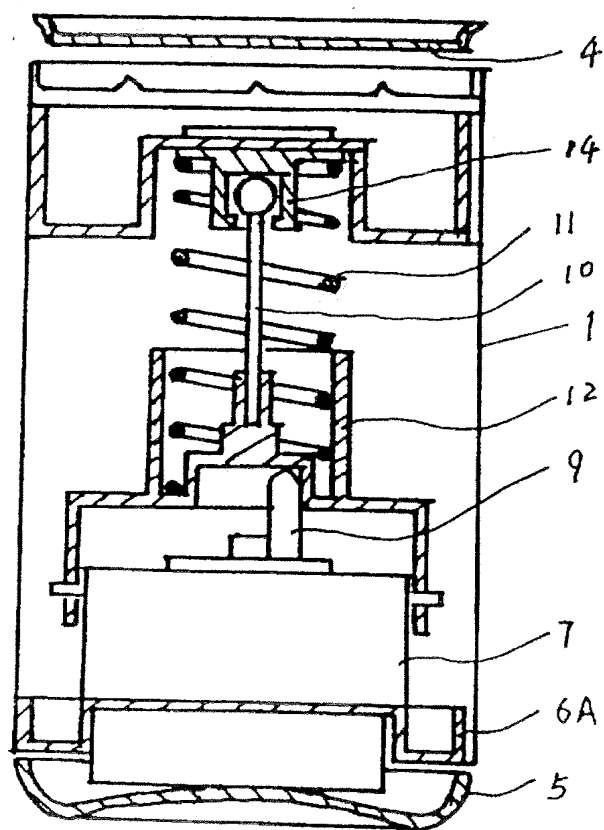


图 3

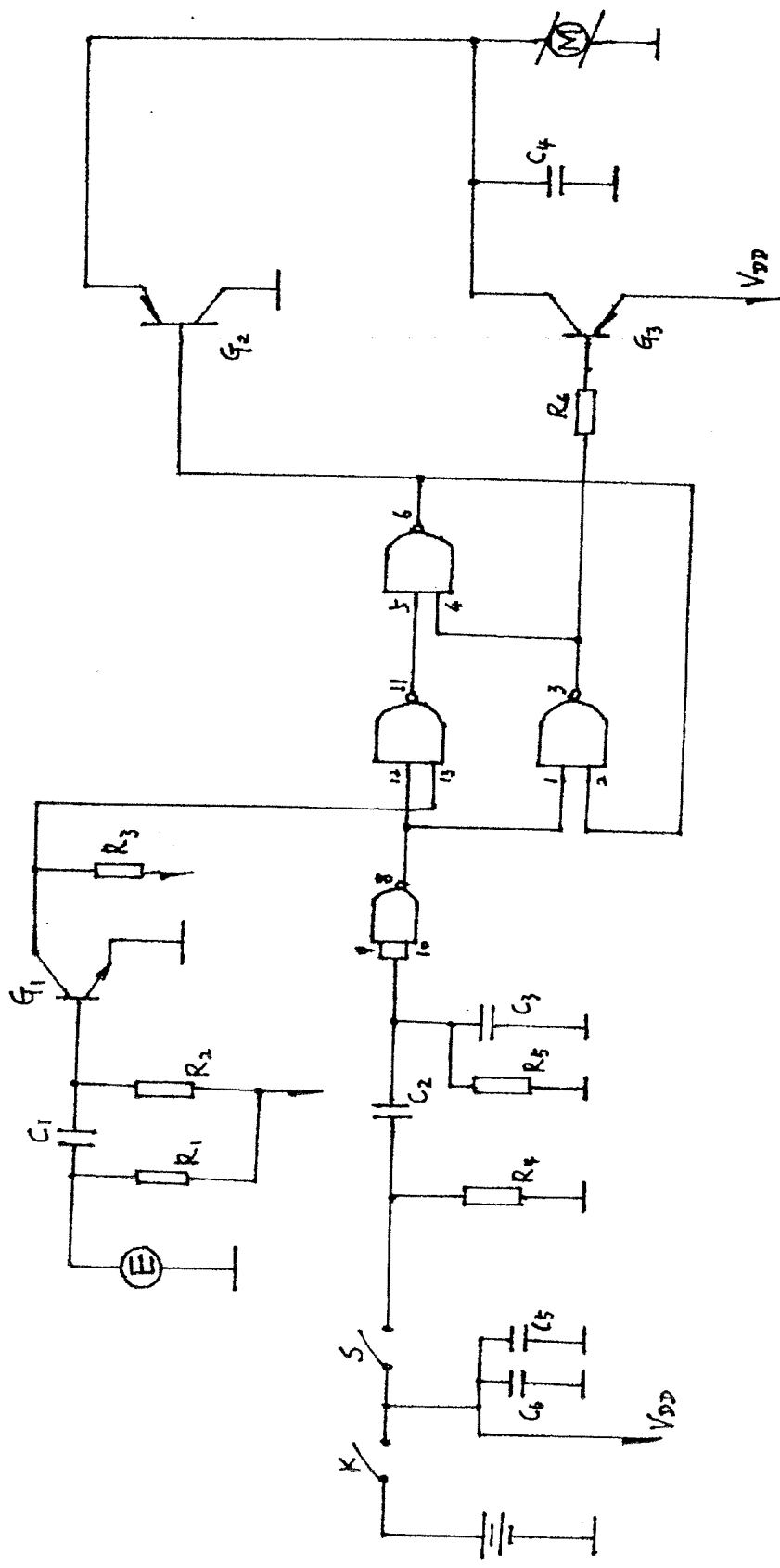


图 4